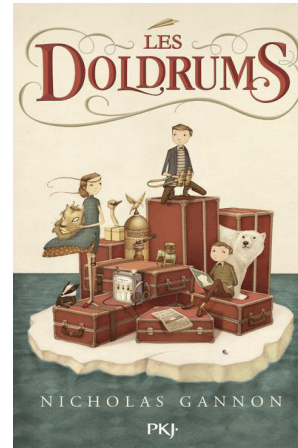
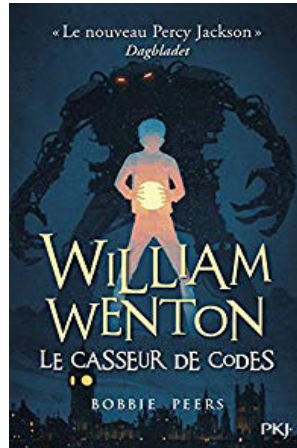


“ OPÉRATION CIRCÉ ”

1 heure pour sauver des livres

SÉLECTION 9-12 ANS



Les 5 romans à retrouver

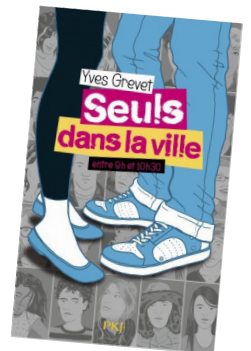
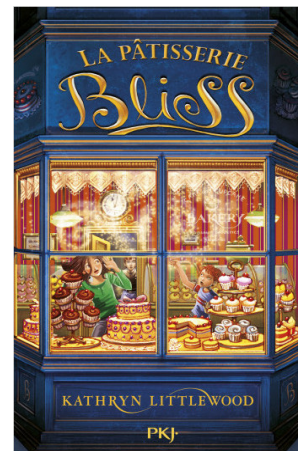
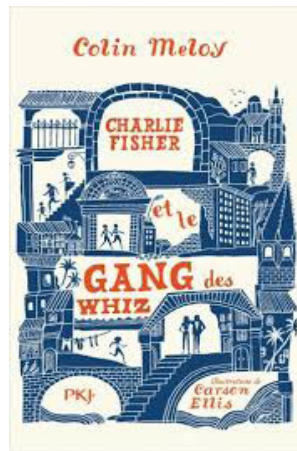
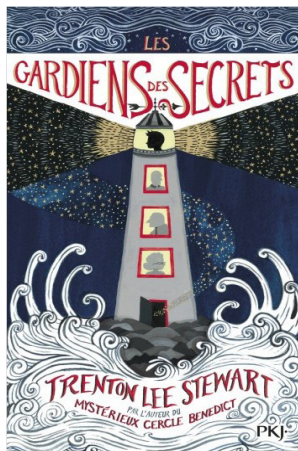
Fablehaven T1 • Brandon Mull • 9782266243087

Nevermoor T1 • Jessica Townsend • 9782266280761

William Wenton T1 • B. Peers • 9782266275804

Les Doldrums T1 • Nicholas Gannon • 9782266266307

Les gardiens des cités perdues T1 • Shannon Messenger • 9782266270663



Les fausses pistes

Strom T1 • E. B. de Saint-Chamas • 9782266245296

Les gardiens des secrets • TL Stewart • 9782266276979

Charlie Fisher et le gang des Whiz • Colin Meloy • 9782266289658

Pâtisserie Bliss • K. Littlewood • 9782266221559

Seuls dans la ville • Yves Grevet • 9782266291071

Les 2 livres qui ont inspiré le PKJeu :

La mémoire des couleurs • Stéphane Michaka • 9782266273244

Deviens #Jeune auteur • Christopher Edge • 9782266283120

Un jeu littéraire proposé par les éditions Pocket Jeunesse :

9-12 ans ou 13 ans et + • jeu sur table ou jeu de piste

Diffusion - Distribution : Interforum

Contact Relations libraires : contact@comj.fr

